**Индивидуальное задание на курсовую работу**

**Тема курсовой работы:** Разработка мобильного приложения “Ежедневник”.

**Студент:** Потифорова Ольга Георгиевна

**Группа:** P4250

**Руководитель:** Васильев Дмитрий Евгеньевич

▎Цель работы:

Создание мобильного приложения "Ежедневник", которое позволит пользователям удобно планировать свои дела, записывать события и управлять своим временем.

▎Задачи работы:

1. Исследование существующих приложений для планирования и управления задачами;

2. Изучить современные технологии и инструменты, применяемые при разработке мобильных приложений.

3. Разработать архитектуру и дизайн пользовательского интерфейса приложения.

4. Реализовать функционал приложения с использованием выбранных технологий.

5. Провести тестирование приложения и оценить его эффективность.

6. Завершение работы, подведение итогов, описание литературы.

▎Содержание работы

▎1. Введение

Актуальность темы.

Цель и задачи работы.

Целью данной работы является создание мобильного приложения "Ежедневник", которое позволит пользователям удобно планировать свои дела и управлять временем. Для достижения этой цели необходимо решить следующие задачи:

1. Исследовать существующие решения в области мобильных приложений для планирования событий.

2. Определить функциональные требования к приложению.

3. Разработать пользовательский интерфейс.

4. Реализовать приложение с использованием современных технологий.

5. Провести тестирование и исправление ошибок.

6. Подготовить документацию и отчет о проделанной работе.

Объект и предмет исследования.

Объектом исследования является процесс разработки мобильного приложения для планирования задач.

Предметом исследования выступает функциональность и пользовательский интерфейс приложения "Ежедневник", а также его влияние на организацию времени пользователей.

Методы исследования.

▎2. Теоретическая часть

2.1 Обзор существующих решений в области мобильных приложений для планирования событий.

- Изучить функционал популярных приложений;

- Выявить ключевые функции, которые делают приложения удобными;

2.2 Обзор существующих технологий и инструментов разработки

- Обзор существующих инструментов разработки.

- Обзор существующих баз данных.

2.3 Обзор существующих решений в области дизайна интерфейса.

2.4 Целевая аудитория приложения:

Целевая аудитория приложения "Ежедневник" включает:

• Студенты, которые нуждаются в организации учебного процесса.

• Работники офисов, стремящиеся эффективно управлять рабочими задачами.

• Люди, занимающиеся фрилансом или собственным бизнесом, которым необходимо планировать свои проекты.

• Все желающие улучшить свою продуктивность и организовать повседневные дела.

• Люди с ограниченными возможностями здоровья, нуждающиеся в доступности интерфейсов мобильных приложений.

2.5 Постановка требований к функционалу:

- Основные функциональные требования к приложению.

- Экраны приложения.

- Постановка требований к дизайну.

2.6 Ожидаемые результаты и их значимость:

**3. Практическая часть**

▎3. 1 Проектирование приложения

- Разработка архитектуры приложения

- Создание схем

- Проектирование пользовательского взаимодействия

- Проектирование базы данных

3.2 Реализация приложения

- Выбор технологий и инструментов разработки

- Реализация основных модулей приложения

- Разработка компонентов пользовательского интерфейса

3. 3 Тестирование приложения

- Разработка плана тестирования

- Проведение функционального тестирования

- Проведение пользовательского тестирования

- Анализ результатов тестирования и выявление проблем

3. 4 Документация

- Подготовка пользовательской инструкции

- Описание технической документации для разработчиков

- Рекомендации по дальнейшему развитию приложения

**Заключение**

* + Выводы – подведение итогов проделанной работы.
  + Достижение цели и задач – оценка достижения поставленных целей и задач.
  + Перспективы развития – рекомендации по дальнейшему развитию и улучшению приложения.

**Список использованных источников**

* + Перечень литературы, статей и других источников, использованных при выполнении работы.

**Приложения**

* + Дополнительные материалы: код, большие схемы.